



家福會
HKFWS

李錦記 家族基金
LEE KUM KEE Family Foundation

代代有愛
LOVING FAMILY

和「孩」共樂 遊戲卡

說明書



《和「孩」共樂》遊戲卡出版背景

「三代同堂」是現今社會普遍的家庭結構。不同年齡的家庭成員能和諧地相處，對孩子的健康快樂成長有很大的幫助。然而，承傳自各自原生家庭的想法和價值觀，往往引致婆媳或翁婿在日常生活中以及如何教養下一代上產生矛盾與誤會，引起家庭衝突。常言道：「家和萬事興」。「家和」不是勉強忍讓，而是以彼此尊重的態度來坦誠溝通。這才是達至「家和」的重要關鍵。

香港家庭福利會(家福會)多年來承蒙「李錦記家族基金」的慷慨贊助，自2015年10月起開展「婆媳緣·祖孫情」多代家庭教育及支援計劃，為本港的多代家庭提供多元化的教育活動，建立和諧的代際關係。本計劃於2022年除了繼續在各區舉辦教育活動外，更集結過往六年由本計劃專業社工接觸的家庭個案及教育方法，配以真實及常見的多代家庭處境，製成「多代家庭教育及資源套」。當中包括《家庭夾心號》短片、《麻麻、媽媽不吵了！》親子伴讀圖畫書(本書集)及

《和「孩」共樂》遊戲卡。

通過這《和「孩」共樂》遊戲卡，梳理多代家庭成員間的緊張關係，讓公公婆婆、爺爺嫲嫲、爸爸媽媽、兒童放下長幼輩份和固有的生活習慣，在遊戲卡指引下學習運用家庭關係小技巧，回應遊戲角色中所面對的種種難關！

遊戲目的

讓多代家庭的成員放下長幼輩份和固有的生活習慣，在遊戲過程中學習增潤家庭關係的小技巧。

遊戲對象

4歲或以上，特別鼓勵多代家庭成員一同參與。

(a) 遊戲卡牌介紹：

主題卡 20張



主題

任務種類

任務卡 62張



主題

任務種類

任務內容

心心值數量

百搭任務卡 6張



百搭任務卡可在
所有主題卡中使用

特殊事件卡 6張



在遊戲結束時，玩家需要出示所有手牌中的特殊事件卡，並扣減自己及其他玩家的心心值。

自己扣減的心心值

其他玩家扣減的心心值

任務牌介紹



分享

分享卡上的內容



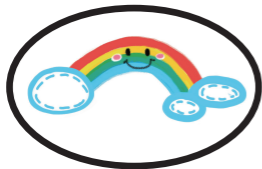
行動

需執行卡上的行動



元素

在圖畫書《嫻嫻、媽媽不吵了》
中找出相應元素



行動

需執行卡上的行動

功能牌介紹

功能卡 12張



打出此卡牌，你可以
從一位玩家的牌中
抽一張牌



打出此卡牌，你可
以反對對方出的行
動牌



打出此卡牌，你可以
選擇一名玩家交換已
打出的卡牌



打出此卡牌，你可
以從牌庫中抽一張
新卡牌

玩法一

遊戲人數：2-6人

對象：4歲或以上

時間：15分鐘

遊戲準備

使用主題卡及任務卡

勝利條件

接收最少已掀開任務卡的玩家為勝

遊戲進行

1. 從主題卡牌中抽出1張，揭開並放在所有玩家都看到的位置，作為要收集的任務卡的目標主題。
2. 將所有任務卡平均分予各玩家，玩家不能看任務卡內容。
3. 遊戲開始，每人輪流從持有的任務卡裏掀開一張並放到中間。當有玩家掀出符合目標主題的任務卡時，玩家需鬥快用手拍那張卡牌。

4. 最慢的玩家需要接收該回合所有已掀開的任務卡，接收的卡不會添進該玩家原有的任務卡手牌中。
5. 剛回合最慢的玩家從放置的主題卡牌中抽出另一張主題卡作為新的目標。由他開始繼續遊戲，如此類推。
6. 直到有玩家出完所有手牌，則遊戲結束。所有玩家計算接收已掀開任務卡的數量，數量最少為勝。

例子：

本回合的主題卡：



符合主題的任務卡：



玩法二

遊戲人數：2-6人

對象：4歲或以上

時間：約30分鐘

遊戲準備

使用主題卡及任務卡

勝利條件

配合主題卡牌，收集對應主題的任務卡牌，並完成任務以獲取心心值。獲取心心值最多者為勝。

遊戲進行

1. 從主題卡牌中抽出2張不同的主題，並揭開放在中間，作為要收集的任務卡的目標主題。
(若抽到2張同款的主題卡，需重新再抽卡)
2. 每人派10張手牌，其他卡牌疊好成一棟作為抽牌庫，放在中間，便可開始階段一。

階段一（選擇想要的卡牌）

3. 保留1張你想要的手牌，並面朝下放在桌上，把餘下的手牌交給左邊的玩家。
4. 在收到右邊玩家給的手牌後（共9張），再保留1張想要的手牌，並把餘下的手牌（共8張）交給**左邊的玩家**，如此類推。
5. 當沒有卡牌可作選擇時（收到的手牌只有1張），進入階段二。

階段二（執行手上的卡牌）

1. 由年紀最小的玩家開始，每位玩家需輪流執行手牌中所有**符合主題的任務卡**以獲取心心值。
(不符合主題的任務卡及元素卡不可獲得心心值。)
當一位玩家完成執行手中持有的所有任務卡後，便輪到下一位玩家執行，如此類推。
2. 最後一位玩家完成任務後計算心心值，獲得最多心心值的玩家勝出。

例子：

本回合的主題卡：



符合主題的任務卡：



此玩家共獲“13”心心值

玩法三

遊戲人數：2-6人

對象：8歲或以上

時間：約30分鐘

遊戲準備

每位玩家先抽取1張主題卡，並翻開放到自己面前。然後把剩餘的主題卡及其他卡牌洗好，放在桌上形成牌庫。

勝利條件

最快集齊**3套卡牌**，每張主題卡上有指示需要收集的卡牌種類及數量；收集所需要的任務卡牌，並完成卡牌上的任務以獲取心心值。心心值最多者為勝。

遊戲進行

1. 玩家於一開始抽到的主題卡，會作為最初各自需要收集的目標卡牌，並打開放於自己面前。
2. 從已洗好的牌庫中隨機向每位玩家派發5張手牌，餘下的放在桌上，作為抽卡牌用之牌庫。
3. 預留指定位置擺放「棄掉卡」。

4. 隨機由1名玩家開始，先**從牌庫中抽2張卡牌**，然後每位玩家每個回合最多可執行**3個動作**，也可選擇不做任何動作。
(即使是重覆之動作亦需獨立計算。例如，打出2張主題卡視為2個動作。)

動作選項：

a. **打出主題卡**

放在自己前面，以表示將要收集之卡牌。

(**也可用新的主題卡換掉已開出的主題卡**)

b. **打出任務卡**

打出任務卡後，需即時執行卡上的任務。完成動作後，便可將卡牌放在相關的主題卡前。

c. **打出功能卡**

執行卡牌功能，每回合只能用1張。

d. **出特殊事件卡**

打出特殊事件卡，並放在自己前面。(所有特殊事件卡，包括已打出或玩家手持的，將會於遊戲結束時計算。**特殊事件卡不可棄掉**)。

e. **棄掉1張手牌**

可以是任何一種卡類（除特殊事件卡）。

5. 即使玩家桌面上沒有某一種主題卡，亦可以先打出其對應的任務卡。例如，玩家 A 已打開的主題卡沒有「將心比心」，但他仍可先打出屬於「將心比心」主題的任務卡。
6. 如成功集齊一套卡牌時，可把它們**反轉**，其他玩家不能奪取已反轉的卡牌。
7. 每次回合結束時，玩家持有的手牌**不能多於7張**。如手牌多於7張，必須選擇1張棄掉，並放到預先指定的「棄掉區」。
8. 如果牌庫的卡牌都已抽完，可將棄牌區的卡牌洗好，作為**新的抽牌牌庫**。
9. 當有玩家**集齊3套卡牌**，遊戲便即時結束。結束遊戲者可額外獲得2個心心值。

10. 所有玩家計算心心值，獲得最多心心值的玩家勝出。

例子：

成功收集一套主題：



+



+



+



+



或



為了讓多代家庭能同聚共樂，執行任務卡時可按家庭成員的情況自行調節難度，量力而為，樂也融融。

其他資源介紹

《家庭夾心號》短片

即使是別人眼中近乎「完美」的媳婦和樂意照顧孫兒的嫲嫲，只要生活在同一屋簷下，難免也會為家庭瑣事和照顧孫兒發生爭拗。就算是一些「雞毛蒜皮」的小問題，例如摺衣服的習慣、深夜以高聲浪看劇、管教孫兒的方法和價值觀有差異等，倘若未能適當處理，亦可能在多代家庭成員的心中埋下嫌隙……

《家庭夾心號》短片中的嫲嫲、爺爺、兒子、媳婦和孫兒能如何在嫌隙擴大至不可修補前尋覓和解之路？社工和社會服務單位又如何支援「夾心人」，讓多代家庭重拾和諧關係？

掃一掃QR code，馬上觀看短片！



《嫲嫲、媽媽不吵了》親子圖畫書

《嫲嫲、媽媽不吵了！》既是親子讀物，也是兒童目睹家中長輩爭吵時的心聲！

與此同時，這本圖畫書亦反映了本計劃對多代家庭和睦共處的願景。締造一個和諧家庭的重點並非完全免於爭吵，而是家庭成員是否願意共同努力去處理問題！當大人陪伴兒童閱讀圖畫書時，在精美傳神的插畫和簡單易明的文字引導下，他們能夠反思並改進自身面對家庭爭吵時的處理方式，好讓「兒童為重」的兩代（祖父母輩及父母輩）育兒模式能夠在香港的多代家庭中實現。

遊戲名稱：和「孩」共樂

遊戲時間：30分鐘

遊戲人數：2-6人

適用電齡：4歲以上

主要成分：紙

出版日期：2022年5月

遊戲設計：Infinity Community Limited 及
香港家庭福利會

繪畫：唐詠然@香港展能藝術會 及
盧善珩

出版：香港家庭福利會 婦女及家庭成長中心

地址：香港筲箕灣耀東邨耀貴樓C翼地下

電話：(852) 2811 5244

傳直：(852) 2960 0125

電郵：bcp@hkfws.org.hk

網站：<https://www.hkfws.org.hk>

贊助：李錦記家族基金

Copyright©2022 Hong Kong Family Welfare Society
All right reserved.

©香港家庭福利會 版權所有 翻印必究